🏛 Chiffres Romains

Notice d'utilisation

Version 1.0

ECTOR
www.ector.fr

---

1. Présentation

Application d'apprentissage des chiffres romains pour Linux (Wayland / GTK4).

2. Lancement

Depuis le menu des applications GNOME : **Chiffres Romains**.

3. Interface



4. Modes d'exercice

Mode 1 — Écrire en chiffres romains

La consigne affiche un **nombre arabe** (ex. « Écris 36 en chiffres romains »).

- 1. Cliquer sur les symboles du clavier en bas pour composer la réponse.
- 2. Les symboles s'accumulent dans la zone de composition.
- 3. Pour corriger l'ordre, faire glisser horizontalement un symbole : il permute avec son voisin au croisement.
- 4. Appuyer sur Valider (ou Entrée) pour soumettre la réponse.

Boutons de correction :

- ⌫ Effacer — supprime le dernier symbole saisi.
- × Tout effacer — vide la zone de composition.



Mode 2 — Lire un chiffre romain

La consigne affiche un **chiffre romain** en grand (ex. « IX »). Saisir la valeur arabe correspondante dans le champ de saisie, puis appuyer sur Entrée ou **Valider**.



Basculer entre les modes

Cliquer sur le bouton **Mode 2 : Lire** / **Mode 1 : Écrire** en haut à droite. Le changement de mode réinitialise la série en cours.

5. Réglages

Plage de nombres

Les deux champs **De … à …** définissent l'intervalle dans lequel les questions sont tirées aléatoirement (1 à 100 par défaut).

- Le minimum est contraint à rester strictement inférieur au maximum.
- Changer la plage réinitialise la série en cours.

Exemples pédagogiques :

1 – 10	Premiers symboles (I, V, X)
1 – 20	Règles soustractives de base (IV, IX)
1 – 50	Introduction de L, XL
1 – 100	Ensemble complet jusqu'à C

Félicitations (sons)

Cocher **Félicitations** pour activer un son aléatoire à chaque réponse :

- Bonne réponse → fichier .ogg choisi au hasard dans ~/.config/ector/Bravo/OUI/
- Mauvaise réponse → fichier .ogg choisi au hasard dans ~/.config/ector/Bravo/NON/

Si le dossier est absent ou vide, aucun son n'est joué (pas d'erreur).

6. Série de 10 questions

Chaque **série** comporte exactement **10 questions**.

La progression est visible grâce aux **10 pastilles** en haut du canvas :

🟡 **or**	Question en cours
🟢 **vert**	Bonne réponse
🔴 **rouge**	Mauvaise réponse
⚫ **gris**	Question à venir

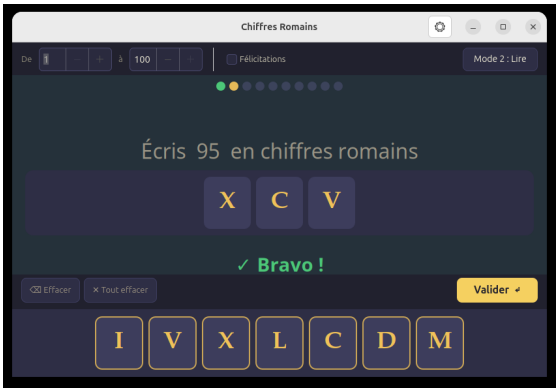
À la fin de chaque série :

- Score < 10/10 → la série se réinitialise silencieusement.
- Score 10/10 → animation « Parfait ! » avec étoiles dorées (~2 secondes), puis nouvelle série.

7. Feedback visuel

Après chaque validation, un retour apparaît pendant **2 secondes** :

- Fond vert + message « √ Bravo ! » / « √ Correct ! » → bonne réponse.
- Fond rouge + message indiquant la réponse attendue → mauvaise réponse.





La question suivante se lance automatiquement après le délai.

8. Raccourcis clavier

Entrée	Valider la réponse (mode 1 et 2)

9. Rappel — Chiffres romains jusqu'à 100

I	1
V	5
X	10
L	50
C	100

Règle soustractive : un symbole de moindre valeur placé avant un symbole de valeur supérieure s'en soustrait.
Ex. : IV = 4, IX = 9, XL = 40, XC = 90.